517223-51-55 OBJECT-ORIENTED SOFTWARE DEVELOPMENT

วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาการ Constructer method
2. เพื่อศึกษาการทำ Information Hiding
3. เพื่อศึกษาคุณสมบัติของ Objects และ Methods Getter / Setter

ตอนที่ 1

1. จาก lab 3 ให้ปรับปรุง code ให้กำหนด attribute ต่างในคลาส Customer มี modifier เป็น private และสร้างกำหนดการเข้าถึงผ่าน Method Getter/Setter
2. ให้มีการการเก็บข้อมูลลูกค้าใน Arraylist สามารถค้นคืน ข้อมูลลูกค้าของธนาคารด้วย ขื่อ หรือ รหัส ลูกค้าได้
3. เพิ่ม ลด ข้อมูลลูกค้าใน ArrayList ได้
4. สามารถออกเงิน รวมที่ฝากอยู่ในธนาคารทั้งหมดได้
5. สามารถแสดงข้อมูลของลูกค้าทั้งหมดได้ รวมทั้งดอกเบี้ยทั้งหมดที่จ่ายทั้งปี
6. ให้จำลองลูกค้าอย่างได้ 3 คน
7. โปรแกรมสามาถ run ผ่านโปรแกรม main โดยการจำจองข้อมูลให้เรียบร้อย
8. โปรแกรมสามารถ run เดี่ยวๆแต่ละ class สามารถนำ object ที่สร้างจากคลาส ทดสอบได้ blueJ ได้ว่ามีการเพิ่มและลดข้อมูลลูกค้าได้

import java.util.\*;

ArrayList<customer> DBLis = new ArrayList<customer>();

สิ่งที่ควรคำนึงถึงคือ ArrayList ที่เก็บข้อมูลลูกค้าควรมีกี่ค่าใน 1 งาน

